

Наймасштабніші інженерні змагання Європи відкрили свої двері для понад 150 студентів Вінницького національного технічного університету!



Четвертий рік поспіль у ВНТУ проходять Всеєвропейські інженерні змагання EBEC, які вже стали справжнім святом для студентів і традицією.

European BEST Engineering Competition (EBEC) – це змаання між студентами з 83-х технічних університетів 33-х країн Європи. Ініціаторами проведення EBEC виступає студентська організація BEST (Рада студентів технічних університетів Європи — молодіжна, некомерційна, неполітична, міжнародна організація для обміну досвідом та практичними навичками).

European BEST Engineering Competition в Україні проходять в чотирьох університетах:

- Національний університет «Львівська Політехніка»;
- Запорізький національний технічний університет;

- Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут";
- Вінницький національний технічний університет.

Змагання проходять у двох категоріях, які проводяться одночасно:

Case Study — категорія змагань, в якій команди отримують завдання та мають спрогнозувати, розробити, змоделювати, розв'язати певну проблему та якісно представити результати своєї роботи.

Team Design — категорія змагань, в якій команди отримують завдання та мають розробити систему, створити прилад чи механізм з наданих елементів.

Цього року інженерні змагання відбувалися з 3 по 7 лютого в аудиторіях головного навчального корпусу.

На категорію Team Design зареєструвалося 18 команд по 4 учасники в кожній. До участі в основному етапі змагань локального етапу за умовами конкурсу допускалося лише 6 команд, тому в перший день змагань було проведено відбірковий етап.

На відбірковому етапі усім командам необхідно було виготовити проектор з кількох порожніх пляшок, лінзи, світлодіода та ще деяких додаткових матеріалів і провести на ньому презентацію (презентувати свій проектор своїм проектором). Усі команди представили досить цікаві рішення, проте з наступного дня роботу продовжили лише 6 найкращих.



Основним завданням в категорії Team Design було розробити та виготовити електронний музичний інструмент. Це потребувало базових навиків з електроніки. Проте завдання передбачало три рівні складності: від банального складання схеми з теоретичних відомостей до самостійного програмування мікроконтролера. Із завданням впорались майже всі команди: хтось простішим, хтось складнішим способом.

Для багатьох команд змагання стали унікальною життєвою практикою: хтось уперше в житті виготовив друковану плату, хтось вперше спаяв пристрій такого рівня, а переможці виготовили інструмент, що покриває весь музичний діапазон та може відтворювати запрограмовані мелодії.

На категорію Case Study зареєструвалося 12 команд по 4 учасники. На відбірковому турі учасникам треба було проаналізувати бізнес Вінниці та Вінницької області й обґрунтувати куди б саме вони, маючи 1 млн. грн., інвестували свої кошти. 24 учасники, ідеї яких були кращими, вирішували проблеми освіти та мотивації студентів саморозвиватися та успішно навчатися; розробляли нові глобальні технічні лабораторії нашої планети та розраховували задачу з енерго- та ресурсозбереження, їх розміщення і транспортування.

Що дала участь в інженерних змаганнях студентам?

- Реалізація знань на практиці;
- Навички роботи в команді;
- Удосконалення рівня знань англійської мови;
- Отримання практичних презентаційних навичок;
- Знайомства с компаніями-партнерами, можливими майбутніми роботодавцями;
- Знайомства з креативними людьми;
- Можливість представляти та прославляти університет у наступних етапах змагань.

Переможцями у категорії Case Study стали студенти Інституту АЕКГУ гр. 1CI-126 Здоровець Максим, Дудко Вячеслав, Коваленко Олексій, Цимбал Максим (команда Bazzinga).



Переможцями у категорії Team Design стали студенти ІнаЕКСУ гр. 1СІ-106 Ярослав Точенюк, Павло Орлик, Олександр Яхимович, Ігор Крещенко (команда КіПіШ).

Переможці 2014 року кожного міста зустрінуться в травні у Львові на Національному етапі Змагань, і будуть виборювати право представляти Україну на Фінальному етапі European BEST Engineering Competition у м. Рига, Латвія.

Коментарі команд:

«Перемога - це завжди приємно, а особливо коли тобі вперше в житті кубок вручають! Але цю перемогу чимось особливим я не вважаю. Ідучи на ці змагання, ми мали три звання:

1) Пройти відбірковий тур і локальні змагання — довести, що минулого року ми виграли не випадково.

2) Показати переконливі результати на всеукраїнських змаганнях – захистити честь ВНТУ.

3) У випадку перемоги на всеукраїнських змаганнях, поїхати в Європу. А там уже тільки вперед – такий шанс випадає раз у житті, тим більше що вибороти його не просто.

Отже ця перемога для мене доволі «кисленька». З одного боку радість, ейфорія, а з іншого боку – чітке розуміння того, що нас чекає далі», — коментує Орлик Павло, команда КіПіШ.

