

3-4 листопада у ВНТУ хакатонили айтішники, щоб перетворити Вінницю у цифрове місто третього тисячоліття.

AI & Open Data - Hackathon Vinnytsia 2018 – хакатон, на якому програмісти-студенти та досвідчені розробники генерували ідеї на користь рідного міста. Ініціатором змагань виступила Вінницька міська рада в межах реалізації "Програми цифрового розвитку 2018-2022". Захід проводився в "кузні" ІТ-кадрів — Вінницькому національному технічному університеті.



Цілий поверх однієї з будівель навчального закладу було надано у повне розпорядження програмістів. Вони отримали доступ до цифрових потужностей ВНТУ та Вінницької міської ради, а також – комфортні умови для праці та відпочинку.

Усе – заради створення програмного продукту на основі технологій штучного інтелекту (artificial intelligence) та відкритих даних (open data).

Першого дня до хакатону приступили 15 команд. Об 11 годині, після пояснення технічного завдання від працівників міськради, розпочався мозковий штурм.

"Штурму" допомагали ментори – Володимир Романенко, директор департаменту інформаційних технологій ВМР; Богдан Тишкевич, консультант, аналітик ГО "Агенція журналістики даних", проєкт TAPAS; Юрій Левченко, Валерій Тудвасєв, Сергій Московко

фахівці цифрового розвитку міста.



Близько 10 годин працювали команди, намагаючись розробити та перевірити оригінальну ідею для розв'язку поставленої перед ними проблеми.

Оскільки хакатон – це змагання, вільне за форматом, то кожна команда працювала у своєму темпі. При цьому вони вільно спілкувались, радились з менторами. Кави, чаю, солодощів, піци – досхочу! Спеціальні локації були відведені для відпочинку: м'які крісла-мішки, Play station, стіл для робото-футболу, у якому гравці – роботи MBots.

Другого дня команд було вже менше – 13, так як деякі – не витримали темпу і зійшли з дистанції. Ще 8 годин потужної роботи і надвечір були готові презентації і, навіть, прототипи програм для користі вінничан.

Роботи хакатонівців AI & Open Data - Hackathon Vinnytsia 2018 оцінювали 9 членів журі, серед них: Олекса́ндр Риженко, голова Державного агентства з питань електронного урядування України, Владислав Скальський, заступник Вінницького міського голови, Володимир Романенко, директор департаменту інформаційних технологій ВМР, Олександр Васілевський, перший проректор ВНТУ, Сергій Дровозюк, ІТ сектор "Укрсиббанк", Віталій Мокін, завідувач кафедри САКМІГ ВНТУ, Євген Шемет асистент кафедри КН (експерт, досвідчений розробник) та ін.

У AI & Open Data - Hackathon Vinnytsia 2018 було визначено 3 команди-переможниці:

1 місце – команда "Amazing YOLO", учасники – Ярослав Шуберт, Тарас Ліщенко, Віталій Шевчук;

**2 місце – команда "Дикі кенгуру", учасники – Дмитро Луп'як, Маслій Роман, Олександр Колос, Мирослав Щербатюк — факультет комп'ютерних систем і автоматики, кафедра АІТ;**



*"Дикі кенгуру" отримують нагороди*

**3 місце - команда "SAIT-Logic", учасники Олена Вітер, Андрій Лебухорський, Олесь Писаренко, Олексій Панасенко — факультет комп'ютерних систем і автоматики, кафедра САКМІГ.**

Переможці отримали дипломи і цінні призи, зокрема за перше місце розумні годинники останньої моделі Gear Fit2 Pro однієї із провідних компаній світу. Усі учасники – сертифікати та подарунки. Сподіваємось жителі Вінниці незабаром користуватимуться результатами програмних продуктів, які зроблять наше місто ще комфортним, безпечним і "розумнішим".

