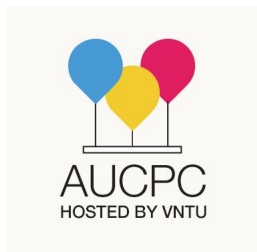


А власне змагання першого етапу відбудуться 26 вересня (субота) і триватимуть з 10:00 до 15:00.



У зв'язку з карантинним режимом Міністерством освіти і науки України прийнято рішення щодо перенесення термінів проведення очних олімпіад.

Чимало університетів повністю перейшли на онлайн режим навчання, тому учасники AUCPC не мають можливості зібратись разом.

Тому Оргкомітетом AUCPC прийнято рішення щодо проведення першого етапу в онлайн на таких умовах:

- кожен учасник може користуватись окремим комп'ютером;
- за можливістю команда може зібратись разом у будь-якому зручному для неї місці; за відсутності такої можливості кожен учасник команди може брати участь у змаганнях з окремої локації і використовувати для спілкування з іншими членами команди будь-які комунікаційні засоби;
- особливістю формату є те, що писати код однієї задачі можуть одночасно кілька учасників команди. Врахуйте, що при цьому штрафи всіх невдалих спроб здачі задачі

кожним з учасників команди будуть підсумовуватися, що може призвести до значного зростання штрафних балів. Крім того, в разі отримання одним з членів команди повідомлення Асерт, варто буде повідомити про це інших учасників команди, щоб ні хто з них більше не витрачав часу на розв'язок цієї задачі;

- під час змагань необхідно дотримуватися етичних принципів "Fair play" (в нашому випадку, академічної доброчесності). За розв'язками задач і адресами відправлення рішень буде здійснюватися контроль доступними оргкомітету спеціальними технічними засобами, які останнім часом пройшли апробацію в міжнародних онлайн змаганнях. В разі виявлення порушення правил, команда буде дискваліфікована. Отже, остаточні результати першого етапу будуть оголошені після ретельної перевірки всіх отриманих розв'язків протягом 5-7 днів.

Графік олімпіади:

24.09.2020 з 18:00 до 20:00 - пробний тур для перевірки технічних засобів та напрацювання комунікаційних навичок командної роботи в онлайн режимі.

26.09.2020 з 10:00 до 15:00 – змагання першого етапу.

01- 03.10.2020 – оголошення остаточних результатів першого етапу.

Довідково.

Всеукраїнська студентська олімпіада з програмування була організована за ініціативою Вінницького національного технічного університету (ВНТУ) та проводиться за підтримки Міністерства освіти і науки України, Всеукраїнського благодійного фонду «Асоціація підтримки та розвитку інформаційних технологій» («АПІТ») та групи компаній AM-SOFT. ВНТУ вже 13 років проводить відкритий фінал Всеукраїнської студентської олімпіади за правилами ACM-ICPC, кількість учасників першого етапу якої за 2001-2012 рр. зростає від 68 команд у 2001 р. до більш ніж 650 команд у 2013 р. У 2010 році оргкомітетом першості світу ACM Всеукраїнській студентській олімпіаді було присвоєно статус півфіналу

першості світу ACM-ICPC, який проходить в Південно-Східній Європі. Координатор Олімпіади – професор ВНТУ Володимир Месюра.